**Verschiebung I**

**Gesetze**

Bei der **Verschiebung** von Figuren soll eine Figur in eine vorgegebene Richtung um eine vorgegebene Länge **verschoben** werden. Dabei muss nun parallel zum Verschiebungspfeil jeder Punkt der Figur um die vorgegebene Länge **verschoben** werden. Wegen der parallelen **Verschiebung** spricht man auch von Parallelverschiebung.

1. Bei einer Verschiebung werden der Originalpunkt und der Bildpunkt gleich weit und parallel verschoben.

2. Die Verschiebungspfeile sind alle gleichlang und gleich gerichtet.

3. Bei einer Verschiebung sind Originalfigur und Bildfigur bzgl. des Umlaufsinnes gleich.

4. Winkel bleiben bei einer Verschiebung in ihrer Größe erhalten (winkeltreu).

5. Parallele Seiten sind nach der Verschiebung wieder parallel. (figurentreu).

**Beispiel**: Zeichne ein Dreieck mit A(4/1), B(6/5) und C(1/7).

 Der Verschiebungspfeil ist $\vec{EE'}$ mit E(4/8) und E´(10/9).

 Verschiebe das Dreieck nun, wie es der Pfeil angibt.

