**Verschiebung und Vektorenaddition**

**im Koordinatensystem**

Trage die Punkte in das Koordinatenkreuz ein und verbinde „→“ und verschiebe die Figur um 3 Einheiten nach oben und 4 Einheiten nach rechts. Der Verschiebungsvektor heißt .

A (-9/0) → B (0/0) → C (3/3) → D (-4/4) → E (-7/7) → A;



Nenne die Koordinaten der Bildpunkte.

Nenne die Koordinaten der Bildpunkte.

A (-9/0) mit verschoben ergibt A’ (-5/3).

B (0/0) mit verschoben ergibt B’ (4/3).

C (3/3) mit verschoben ergibt C’ (7/6).

D (-4/4) mit verschoben ergibt D’ (0/7)

E (-7/7) mit verschoben ergibt E’ (-3/10)